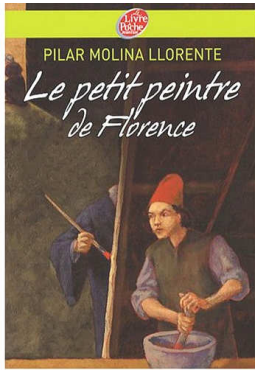


Le petit peintre de florence



Pilar Molina Llorente

Questionnaire de Lecture

Chapitre 1 VRAI OU FAUX ?

Le père d'Arduino est tailleur

Arduino habite à Valence

Arduino habite à Florence en Italie

Arduino veut devenir tailleur comme son père

Arduino a 3 frères

Arduino est conduit par son père chez Cosimo de Forli

Cosimo le prend comme apprenti

Arduino dessine les mains de son père

Arduino doit rester 3 ans chez Cosimo comme apprenti peintre

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Chapitre 2 QCM = Questionnaire à Choix Multiples

Arduino fait la connaissance de

Balo, Pietro, Guiseppe

Piero, Baldo, Guiseppe

Pero, Baldou, Gesépa

Arduino a

14 ans

15 ans

13 ans

Arduino apprend à préparer les

repas

tournées

couleurs

Au puits, Arduino est aidé par

Boldo

Piero

Guiseppe

Le lit d'Arduino est placé

au grenier

à la cave

sous l'escalier

Pendant la nuit, Melania monte

à l'arbre

sur une chaise

au grenier

Chapitre 3 BARRER LES MAUVAISES REPONSES

- Melania demande à Arduino Giuseppe
- Arduino se dispute avec de balayer l'atelier
- Le maître n'aime pas qu'on combattre sa peur
- Certains disent que le maître cache un cadavre au grenier
- Piero croit que le grenier sert par les cris de Melania
- Arduino décide de parle ou monte au grenier
- Arduino est tiré du sommeil de laboratoire d'alchimie

Chapitre 4 VRAI OU FAUX ?

- Arduino monte l'escalier décidé à découvrir ce qu'il y a au grenier
- Arduino découvre un laboratoire d'alchimie au grenier
- L'occupant du grenier se nome Donato
- Donato n'était pas un élève de Cosimo
- Le maître voyait d'un mauvais œil que Donato soit meilleur peintre que lui
- Donato est enfermé depuis 2 ans
- Arduino promet à Donato de revenir le voir

V	F

Chapitre 5 relie les questions aux bonnes réponses

- Cela fait un an que Baldo est un tyran et un avare
- L'oncle de Baldo cuisinier
- Baldo aimerait devenir travaille pour maître Cosimo
- Arduino retourne voir avec un soldat
- Donato trouve que la Donato au grenier
- Donato a une sœur mariée nourriture est bonne
- Arduino aimerait faire parvenir à devenir peintre
- Arduino a peur de ne pas lui apprendre la peinture
- Donato propose à Arduino de libérer Donato

Chapitre 6 BARRER LES MAUVAISES REPONSES

- Donato enseigne *le violon, le dessin, la cuisine* à Arduino.
- Epuisé, Arduino d'endort sur son *lit, tableau, balai*.
- Pour Noël, Arduino a reçu de sa famille *un pinceau, un paquet de linge et des châtaignes, un vélo*.
- Arduino partage *ses châtaignes, ses vêtements, ses corvées* avec Donato.
- Le duc d'Algora commande une *pizza, veste, fresque* pour le mariage de sa fille Bianca.
- La noce doit avoir lieu au début *du printemps, de l'été, de l'hiver*.
- Donato *ne hait pas, n'aime pas, ne connaît pas* maître Cosimo.

Chapitre 7 VRAI OU FAUX ?

Le thème du croquis est « les fiançailles de Bianca »

Melania, une nuit, appelle Arduimo car le maître est très malade

Arduimo refuse de tenir la cuvette

Melania envoie Arduino chercher le médecin

Le docteur s'appelle Mitone

En chemin, Arduino se bat contre des voleurs

Melania prépare un bain pour Arduino

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Chapitre 8 QCM = Questionnaire à Choix Multiples

Cosimo s'efforce de terminer son

croquis

repas

ménage

Guiseppe ne parvenant pas à aider son maître, se met à

rire

crier

pleurer

Cosimo se met en colère quand Arduino lui parle de

Son tableau

Donato

Melania

Avec l'aide de Melania, Arduino peut délivrer

Guiseppe

un message

Donato

Donato se met immédiatement

au lit

à table

au travail

Chapitre 9 relie les questions aux bonnes réponses

Donato présente son carton

o

o triste

Donato veut emmener Arduino

o

o avec lui au palais du duc

Le duc trouve le croquis

o

o Arduino

Bianca est

o

o à Cosimo qui le trouve parfait

Cosimo est furieux contre

o

o fantastique

Arduino est accusé d'avoir

o

o chercher son fils

Le père d'Arduino est venu

o

o trahi Cosimo

Chapitre 10 BARRER LES MAUVAISES REPONSES

De retour chez lui, Arduino *chante, pleure, mange* beaucoup.

Le duc d'Algora vient *punir, critiquer, chercher Arduino chez lui*.

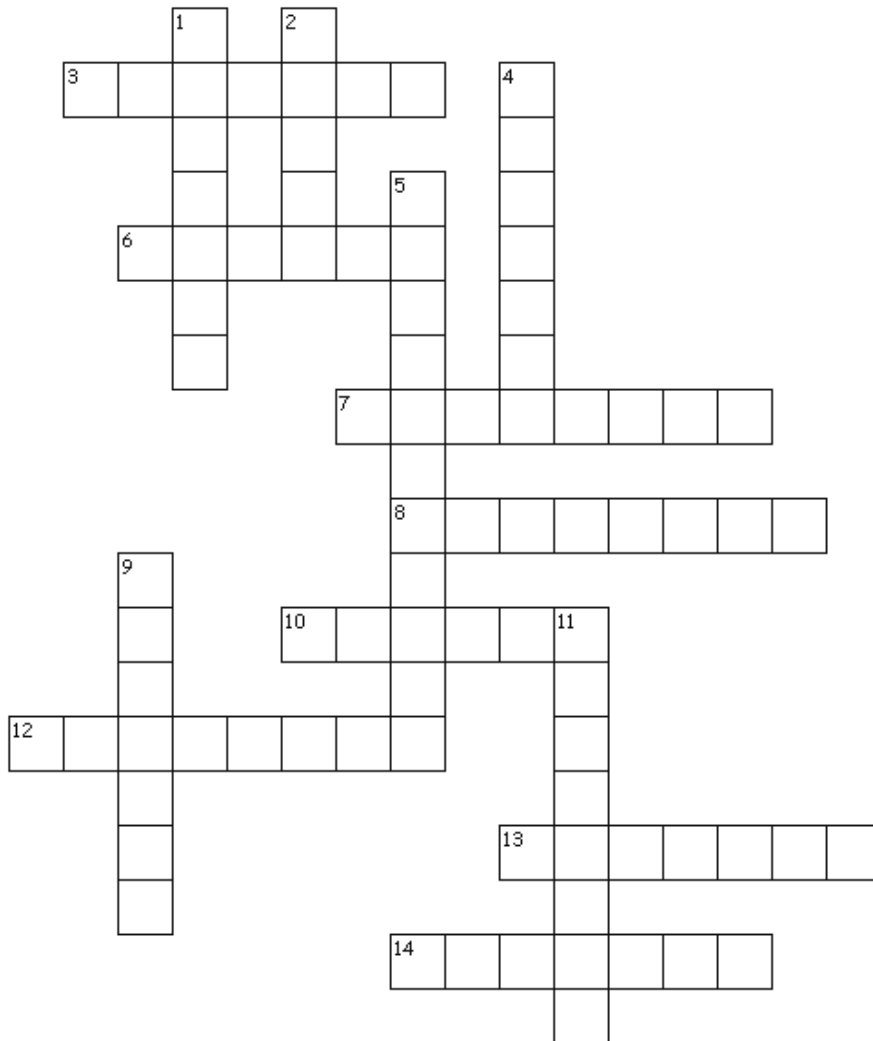
Arduino retrouve Donato *à l'atelier du maître, au palais, au coin de la rue*.

Le duc d'Algora offre à Arduino de vivre au palais et d'étudier avec ses *camarades, fils, frères*.

Donato sera désormais *l'apprenti, le cuisinier, maître* d'Arduino.

MOTS CROISES

1. **C** : dessin rapide, à grands traits, dégageant l'essentiel du sujet.
2. **P** : instrument pour piler dans un mortier.
3. **M** : récipient en matière dure, à fond demi sphérique, où l'on broie, avec un pilon certaines substances.
4. **A** : lieu où travaille un artiste peintre.
5. **P** : art technique permettant de représenter sur une surface, des objets tels qu'on les voit, en utilisant des lignes de fuite.
6. **N** : degré intermédiaire entre deux couleurs.
7. **A** : personne qui apprend un métier, qui est en apprentissage.
8. **C** : support en bois sur le quel un peintre pose un tableau.
9. **P** : artiste qui exerce l'art de peindre.
10. **M** : personne qui enseigne quelque chose.
11. **E** : première forme d'une œuvre qui sert de guide à l'artiste quand il passe à l'exécution.
12. **S** : crayon fait d'hématite rouge (minerai de fer).
13. **P** : instrument pour peindre.
14. **F** : peinture murale.



Appréciation du livre :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Le petit peintre de florence

Pilar Molina Llorente

Questionnaire de Lecture

correction

Chapitre 1 VRAI OU FAUX ?

Le père d'Arduino est tailleur

Arduino habite à Valence

Arduino habite à Florence en Italie

Arduino veut devenir tailleur comme son père

Arduino a 3 frères

Arduino est conduit par son père chez Cosimo de Forli

Cosimo le prend comme apprenti

Arduino dessine les mains de son père

Arduino doit rester 3 ans chez Cosimo comme apprenti peintre

V	F
x	
	x
x	
	x
	x
x	
x	
	x
x	

Chapitre 2 QCM = Questionnaire à Choix Multiples

Arduino fait la connaissance de

Balo, Pietro, Guiseppe

Piero, Baldo, Guiseppe

Pero, Baldou, Gesépa

Arduino a

14 ans

15 ans

13 ans

Arduino apprend à préparer les

repas

tournées

couleurs

Au puits, Arduino est aidé par

Boldo

Piero

Guiseppe

Le lit d'Arduino est placé

au grenier

à la cave

sous l'escalier

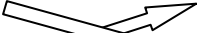



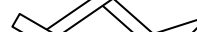
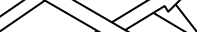

Pendant la nuit, Melania monte

à l'arbre

sur une chaise

au grenier

Chapitre 3 BARRER LES MAUVAISES REPONSES

- | | | | | |
|---------------------------------|-----------------------|---|-----------------------|-----------------------------|
| Melania demande à Arduino | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | Giuseppe |
| Arduino se dispute avec | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | de balayer l'atelier |
| Le maître n'aime pas qu'on | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | combattre sa peur |
| Certains disent que le maître | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | cache un cadavre au grenier |
| Piero croit que le grenier sert | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | par les cris de Melania |
| Arduino décide de | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | parle ou monte au grenier |
| Arduino est tiré du sommeil | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | de laboratoire d'alchimie |

Chapitre 4 VRAI OU FAUX ?

Arduino monte l'escalier décidé à découvrir ce qu'il y a au grenier

Arduino découvre un laboratoire d'alchimie au grenier

L'occupant du grenier se nome Donato

Donato n'était pas un élève de Cosimo

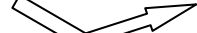
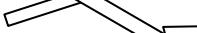
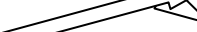

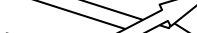




Le maître voyait d'un mauvais œil que Donato soit meilleur peintre que lui

Donato est enfermé depuis 2 ans

Arduino promet à Donato de revenir le voir

V	F
X	
	X
X	
	X
X	
	X
X	

Chapitre 5 relie les questions aux bonnes réponses

- | | | | | |
|-----------------------------|-----------------------|---|-----------------------|------------------------------|
| Cela fait un an que Baldo | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | est un tyran et un avare |
| L'oncle de Baldo | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | cuisinier |
| Baldo aimerait devenir | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | travaille pour maître Cosimo |
| Arduino retourne voir | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | avec un soldat |
| Donato trouve que la | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | Donato au grenier |
| Donato a une sœur mariée | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | nourriture est bonne |
| Arduino aimerait faire | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | parvenir à devenir peintre |
| Arduino a peur de ne pas | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | lui apprendre la peinture |
| Donato propose à Arduino de | <input type="radio"/> |  | <input type="radio"/> | libérer Donato |

Chapitre 6 BARRER LES MAUVAISES REPONSES

Donato enseigne ~~le violon~~, ~~le dessin~~, ~~la cuisine~~ à Arduino.

Épuisé, Arduino d'endort sur son ~~lit~~, ~~tableau~~, ~~balai~~.

Pour Noël, Arduino a reçu de sa famille ~~un pinceau~~, ~~un paquet de linge et des châtaignes~~, ~~un vélo~~.

Arduino partage ~~ses châtaignes~~, ~~ses vêtements~~, ~~ses corvées~~ avec Donato.

Le duc d'Algora commande une ~~pizza~~, ~~veste~~, ~~fresque~~ pour le mariage de sa fille Bianca.

La noce doit avoir lieu au début ~~du printemps~~, ~~de l'été~~, ~~de l'hiver~~.

Donato ~~ne hait pas~~, ~~n'aime pas~~, ~~ne connaît pas~~ maître Cosimo.

Chapitre 7 VRAI OU FAUX ?

Le thème du croquis est « les fiançailles de Bianca »

Melania, une nuit, appelle Arduimo car le maître est très malade

Arduimo refuse de tenir la cuvette

Melania envoie Arduino chercher le médecin

Le docteur s'appelle Mitone

En chemin, Arduino se bat contre des voleurs

Melania prépare un bain pour Arduino

V	F
	X
X	
	X
X	
X	
	X
X	

Chapitre 8 QCM = Questionnaire à Choix Multiples

Cosimo s'efforce de terminer son

croquis

repas

ménage

Guiseppe ne parvenant pas à aider son maître, se met à

rire

crier

pleurer

Cosimo se met en colère quand Arduino lui parle de

Son tableau

Donato

Melania

Avec l'aide de Melania, Arduino peut délivrer

Guiseppe

un message

Donato

Donato se met immédiatement

au lit

à table

au travail

Chapitre 9 relie les questions aux bonnes réponses

Donato présente son carton



triste

Donato veut emmener Arduino



avec lui au palais du duc

Le duc trouve le croquis



Arduino

Bianca est



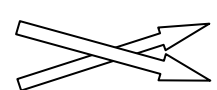
à Cosimo qui le trouve parfait

Cosimo est furieux contre



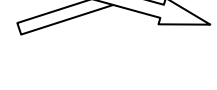
fantastique

Arduino est accusé d'avoir



chercher son fils

Le père d'Arduino est venu



trahi Cosimo

Chapitre 10 BARRER LES MAUVAISES REPONSES

De retour chez lui, Arduino ~~chante~~, pleure, mange beaucoup.

Le duc d'Algora vient ~~punir~~, critiquer, chercher Arduino chez lui.

Arduino retrouve Donato ~~à l'atelier du maître, au palais, au coin de la rue.~~

Le duc d'Algora offre à Arduino de vivre au palais et d'étudier avec ses ~~camarades~~, fils, frères.

Donato sera désormais ~~l'apprenti, le cuisinier, maître~~ d'Arduino.

MOTS CROISES

- 1 **Croquis** : dessin rapide, à grands traits, dégageant l'essentiel du sujet.
- 2 **Pilon** : instrument pour piler dans un mortier.
- 3 **Mortier** : récipient en matière dure, à fond demi sphérique, où l'on broie, avec un pilon certaines substances.
- 4 **Atelier** : lieu où travaille un artiste peintre.
- 5 **Perspective** : art technique permettant de représenter sur une surface, des objets tels qu'on les voit, en utilisant des lignes de fuite.
- 6 **Nuance** : degré intermédiaire entre deux couleurs
- 7 **Apprenti** : personne qui apprend un métier, qui est en apprentissage.
- 8 **Chevalet** : support en bois sur le quel un peintre pose un tableau.
- 9 **Peintre** : artiste qui exerce l'art de peindre
- 10 **Maître** : personne qui enseigne quelque chose.
- 11 **Esquisse** : première forme d'une œuvre qui sert de guide à l'artiste quand il passe à l'exécution.
- 12 **Sanguine** : crayon fait d'hématite rouge (minerai de fer).
- 13 **Pinceau** : instrument pour peindre
- 14 **Fresque** : peinture murale.